**#13 Бессердечная статистика**

В этом задании мы запишем данные от наших игр на сервер

**Задание**

По завершении игры нужно отправить результат пользователя на сервер:

Сервер принимает статистику по адресу: https://intensive-ecmascript-server-btfgudlkpi.now.sh/pixel-hunter/stats/:username

Метод создания новых данных POST, где :username — это имя игрока, которому принадлежит статистика Формат данных:

{

stats: ['correct', 'wrong', 'fast', 'slow', 'correct', 'wrong', 'fast', 'slow', 'correct', 'wrong'], // Статистика ответа пользователя

lives: 2 // Кол-во оставшихся жизней

}

Сервер получает статистику по адресу: https://intensive-ecmascript-server-btfgudlkpi.now.sh/pixel-hunter/stats/:username

Метод получения статистики GET для пользователя :username. Формат данных:

[

{

date: 1234567567898, // Дата создания статистики в ms

stats: ['correct', 'wrong', 'fast', 'slow', 'correct', 'wrong', 'fast', 'slow', 'correct', 'wrong'], // Статистика ответа пользователя

lives: 2 // Кол-во оставшихся жизней

},

{

date: 1234567567898, // Дата создания статистики в ms

stats: ['correct', 'wrong', 'fast', 'slow', 'correct', 'wrong', 'fast', 'slow', 'correct', 'wrong'], // Статистика ответа пользователя

lives: 1 // Кол-во оставшихся жизней

}

]

Возможные типы ответов:

const Result = {

CORRECT: 'correct',

WRONG: 'wrong',

FAST: 'fast',

SLOW: 'slow'

};